



COMUNE DI CASTEL DI IUDICA
CITTA' METROPOLITANA DI CATANIA



POLIZIA MUNICIPALE
AGRICOLTURA - ZOOTECCIA - TRASPORTI
TEL-FAX 095661036—CELLULARE 3351240103
poliziamunicipale@comune.casteldiudica.ct.it—poliziamunicipale@pec.comunecasteldiudica.it

OGGETTO: distruzione di carcasse animali.

Copia albo

ORDINANZA N. 14 **DEL** 03 OTT 2018

IL SINDACO

VISTA la nota del Servizio Veterinario dell'A.S.P. di Catania- Distretto Veterinario di Palagonia prot. 765 del 28/09/2018, dalla quale risulta che nell'allevamento di proprietà della Sig.ra C.M.A. nata a il e residente a Castel di Iudica in, sito in contrada Lavina, codice aziendale 013CT023, agro di questo comune, sono presenti i resti della carcassa di n. 1 bovino morto per traumi accidentali, che presenta i seguenti dati indicativi: IT087990084066- razza Charolais; sesso femminile; peso kg.300 circa; animale nato il 10/04/2012.

- **VISTO** il T.U. delle Leggi Sanitarie n.1265 del 27/07/1934;
- **VISTO** l'art. 10 Lett. "e" del D.P.R. N.320 dell'08/02/1954-"Regolamento Polizia Veterinaria";
- **VISTO** il regolamento CE n. 1069/2009 e successive modifiche ed integrazioni;
- **VISTO** l'allegato II punto "C" del Reg. 811/2003/CE;

ORDINA

Alla Sig.ra C.M.A. sopra generalizzata, in qualità di responsabile della morte del bovino sopra identificato, di prelevare le carcasse nel luogo ove sopra per l'interramento in luogo in quanto ritenuto idoneo ai sensi del DIG 3109/04 dall'Uff. UTC.

Prima del sotterramento, ai sensi dell'art.4 del DIG 3109, della carcassa bisogna verificare:

- a) la insussistenza dei vincoli idrogeologici per evitare inquinamenti delle falde freatiche;*
- b) eventuali danni all'ambiente;*
- c) che la profondità sia tale da evitare il dissotterramento da parte di animali carnivori;*
- d) che le carcasse siano cosparse da opportuno disinfettante.*

Questo Comando di Polizia Municipale è incaricato per la vigilanza sulla corretta esecuzione della presente Ordinanza.

IL COMANDANTE DELLA P.M.
Cap. Filippo Pesce



IL SINDACO
Ruggero Strano